

嘉義市立民生國中 105 年
創意 Scratch 遊戲程式設計競賽～校內初選

SCRATCH



Scratch 是 MIT (麻省理工學院) 發展的模組化簡易程式語言，可以用來創造動畫、遊戲等。適用於小學一年級以上的孩子，藉由學習 Scratch 視覺化與積木組合式的程式語言（用拖曳、組合的方法取代打字，免除指令輸入錯誤的困擾），提升邏輯思考能力。

↓ 資訊組提醒！請先看這裡 ↓

※ 市賽 競賽日期 5/25(三)，時間為 13:30~16:30(3 小時)，於電腦教室 當場完成。

※ 校內初選 鼓勵同學參加，考量不影響同學正課及電腦課，故讓同學 自行製作，限期繳交，請一定要獨自完成，否則參賽也無用。

壹、依據：

府教輔字第 1051504054 號函辦理

貳、計畫目標：

- 一、為落實九年一貫課程之精神，鼓勵教師使用資訊科技為輔助學習之工具，以擴展各領域的學習，並提升學生解決問題的能力。
- 二、宣導尊重智慧財產權，提昇校園認識、使用自由軟體之風氣，減少非法軟體之使用。
- 三、透過創意思考科技工具之使用，提昇學生邏輯思考及創作能力。
- 四、與國際資訊應用接軌，提升本市資訊教育國際能見度。

參、辦理單位

教務處資訊組

肆、參加對象：

- 一、本校 1~3 年級同學均可參加，將 遴選 3 名至 10 名參加市賽。
- 二、學生 個人創作，每一學生的指導教師(限本校教師)以 2 名為限。

伍、報名辦法：

一、報名及繳交作品期限：

即日起至 5 月 9 日 (星期一) 17:00 止。

二、報名方式：

請填寫附件「參賽作品說明書」連同「競賽作品」(.sb 檔)，於期限前繳交到 教務處資訊組 即算完成校內初選報名。

陸、競賽辦法

一、競賽工具：「Scratch 圖形化程式設計軟體」(限用 1.4 版本)。

二、競賽題目：請同學發揮創意，並從以下主題：

「人權」、「環境」、「海洋」、「資訊」、「交通」、
「性別平等」、「生涯發展」、「民生國中」

任選一主題設計遊戲。

※遊戲類型不限：例如射擊、走迷宮、打磚塊、猜謎……等。

三、競賽時間：即日起至 5 月 9 日 (星期一) 17:00 止。(繳交到資訊組)

四、素材使用：**僅限使用 scratch 程式內建素材，違者將減扣平均總分 10 分。**

柒、評審標準及獎勵：

一、評審方式：由本校電腦授課教師擇優選出 3~10 人參加市賽。

二、評分標準：

評分原則	比重
主題表達及趣味創意	35%
程式技巧及流暢性	35%
美感設計	20%
遊戲介面友善性完整性 (含遊戲方式說明)	10%

※另附上市賽獎勵方式供同學參考(↓市賽獎項優渥喔↓)：

名次	數量	禮券	獎狀	總計	備註
第一名	2 名	1000 元	獎狀 1 紙	9,900 元	獎項名額得依實際參賽狀況由評審團決議是否彈性調整
第二名	3 名	800 元	獎狀 1 紙		
第三名	5 名	500 元	獎狀 1 紙		
第四名	10 名	300 元	獎狀 1 紙		
第五名	15 名		獎狀 1 紙		

捌、其他：

一、參賽作品應確由參賽者自行創作，不得有抄襲或代勞情事，亦不可有或隱含商業行為，或涉著作權及其他權利之侵害。

二、凡曾入選為受獎之作品及參賽作品若有接受國內外各機構經費補助者不得重新申請參加，凡經查屬實，將視同棄權。

三、聯絡人員：教務處資訊組，分機#330。

玖、本計畫經校長核定後實施，修正時亦同。

承辦人

教務主任

校長

【附件】

**嘉義市立民生國中 105 年
創意 Scratch 遊戲程式設計競賽～校內初選 參賽作品說明書**

一、參賽基本資料：

班 級	____年____班	指導教師姓名 1	
學生姓名		指導教師姓名 2	

二、Scratch 程式設計簡介：

1.功能簡介：

2.操作說明(請說明如何操控遊戲作品)：

※即日起至105年5月9日（星期一）17：00前，填寫本「**參賽作品說明書**」
連同「**競賽作品**」(.sb檔)，繳交到**教務處資訊組**即算完成校內初選報名。